**Тема. Алгоритми і програми з розгалуженням**

**Після цього заняття потрібно вміти:**

• пояснювати, що таке алгоритмічна структура розгалуження;

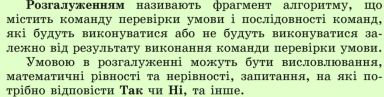
• складати прості алгоритми.

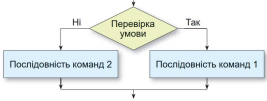
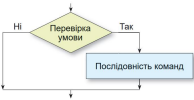
**Пригадайте**

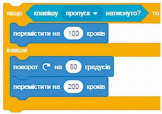
**●** Що таке алгоритм і якими способами його можна подати?

**●** Які фрагменти алгоритму називаються лінійними, а які – циклами? **●** Що таке висловлювання? Наведіть приклади.

**Ознайомтесь з інформацією**

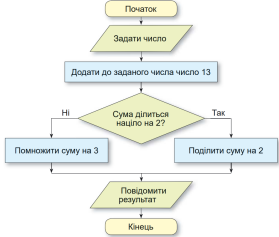
**Повне розгалуження Неповне розгалуження**

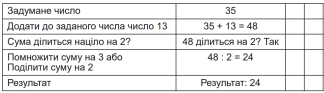
***Приклади***

******

**Завдання для виконання в зошиті**

Виконайте двічі алгоритм за блок-схемою з різними заданими числами і заповніть у зошиті таблицю виконання за зразком.





**Завдання для виконання на комп’ютері**

У середовищі **Scratch** створіть проект «Чарівниця і дракон», як показано у презентації за посиланням https://dystosvita.org.ua/mod/assign/view.php?id=174&forceview=1 (розділ «Реалізація проекту в середовищі Scratch 3»)



Фото виконаного письмового завдання АБО екрану з готовим проектом надішліть на HUMAN або на електронну пошту [Kmitevich.alex@gmail.com](mailto:Kmitevich.alex@gmail.com)

**Джерела**

• *Й.Ривкінд та інші Інформатика підручник для 5 класу. - Київ: “Генеза”. – 2022* • Дистосвіта